1. У чому є специфіка символьних масивів?

У мові C++ (які в C) рядок - це масив символів, що закінчуються нульовим символом (символ з кодом 0). Можна створити й ініціалізувати рядок так само, як і будь-який інший масив. Наприклад,

char name[] = {'A', 'n', 'd', 'r', 'e', 'w', '\0'};

Останній символ '\0' використовують як ознаку закінчення рядка. Рядок може бути ініціалізований літералом:

char name[] = "Andrew";

Мова C++ дозволяє читати масив символів без циклу. Важливо переконатися, що є достатньо пам'яті для розташування символів:

char s[30];

cin >> s;

1. Що таке рядок, який закінчується нулем (null-terminated string)?

Масив знаків що може бути записан літералом

1. Визначте поняття структури.

Структури є складеними типами, визначеними користувачем. Вони складаються з елементів даних, які можуть мати різні типи. Така група може розглядатися як єдине ціле

1. У чому різниця між структурами і масивами?
2. Чому слід розташувати крапку з комою після дужки, яка закриває тіло структури?
3. Як надіслати структури до функцій?
4. Що таке бітові поля?
5. У яких випадках бітові поля підвищують ефективність програми?
6. Чи може структура містити функції-елементи?
7. Що таке динамічні структури даних?
8. Які переваги зв'язаних списків в порівнянні з масивами?
9. Які недоліки зв'язаних списків в порівнянні з масивами?
10. Які функції мови C можна використовувати для виведення і введення?
11. Які є недоліки використання функцій printf() і scanf()?
12. Чому явне закриття файлів у C++ не є обов'язковим?
13. Як перевірити, що ми дісталися кінця файлу?